

### 1.1.1. MATEMATIKA – I. ST.

- ve znění dodatku č.37 - platný od 1.9.2012, č.22 Etická výchova - platný od 1.9.2010, Standardů platných od 1.9.2013 a změn v RVP ZV platných od 1.9.2013

#### Charakteristika vyučovacího předmětu

Obsahové, časové a organizační vymezení:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vyučovací předmět má časovou dotaci 5 hodin týdně a vyučuje se na I. stupni ZŠ od 1. do 5. ročníku. V 1. – 3. ročníku jsou 4 hodiny z povinné časové dotace a 1 hodina je využita z disponibilní časové dotace. Ve 4. – 5. ročníku jsou 4 hodiny z povinné časové dotace + 1 hodina z disponibilní časové dotace. Výuka probíhá většinou v kmenových třídách.</li><li>• Dle požadavku souladu ŠVP s RVP byly zapracovány k 1.9.2013 změny-Nové výstupy RVP.</li></ul>
Výuka směřuje k následujícím cílům:	<ul style="list-style-type: none"><li>• k chápání matematiky jako prostředku k řešení úloh a situací, které přináší život</li><li>• k rozvíjení základních matematických pojmů, vztahů a dovedností</li><li>• k rozvoji rovinného a prostorového vnímání</li></ul>
Vyučovací předmět úzce souvisí s následujícími předměty:	<ul style="list-style-type: none"><li>• Český jazyk, Výtvarná výchova, Pracovní vyučování</li></ul>
Přesahy:	<b>Do:</b> Prv - (2. ročník): Čas Aj - (3.a 4.ročník): Čas  <b>Z:</b> Prv - (2. ročník): Čas Čj - (1.ročník): Psaní číslic a znaků ČJ - (1.ročník): Práce s textem, čtení s porozuměním VI - (4.a 5.ročník): Geografické údaje
Výchovné a vzdělávací strategie učitelů pro rozvoj klíčových kompetencí žáků:	KOMPETENCE K UČENÍ UČITEL <ul style="list-style-type: none"><li>• vybírá vhodné metody a strategie pro efektivní učení</li><li>• žákům srozumitelně vysvětluje, co se mají naučit</li></ul>

- vede žáky k ověřování výsledků

#### KOMPETENCE K ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

##### UČITEL

- nabízí různé varianty řešení problémů
- vede žáky k plánování úkolů a postupů; zařazuje metody, při kterých docházejí k objevům, řešením a závěrům sami žáci

#### KOMPETENCE KOMUNIKATIVNÍ

##### UČITEL

- vede žáky k výstižnému, souvislému a kultivovanému projevu (mluvenému i písemnému)

#### KOMPETENCE SOCIÁLNÍ A PERSONÁLNÍ

##### UČITEL

- zadává úkoly, při kterých mohou žáci spolupracovat

#### KOMPETENCE OBČANSKÁ

##### UČITEL

- poskytne dle potřeby pomoc všem žákům

#### KOMPETENCE PRACOVNÍ

##### UČITEL

- vyžaduje dokončení práce v dohodnuté kvalitě a termínech
- vede žáky ke správným způsobům užití vybavení, techniky a pomůcek

#### KOMPETENCE DIGITÁLNÍ

##### UČITEL

- vede žáky k dodržování základních hygienických návyků při práci s digitálními technologiemi
- vede žáky k získávání, k zápisu, třídění a vyhodnocení dat

<p>Průřezová témata:</p>	<p><b>OSV - KREATIVITA</b>  různé vlastní způsoby řešení slovních úloh  VÝSTUP: žák navrhuje způsoby řešení slovních úloh</p> <p><b>OSV – KOOPERACE A KOMPETICE</b>  práce ve skupinách  VÝSTUP: žák spolupracuje ve skupinách</p> <p><b>OSV – ROZVOJ SCHOPNOSTÍ POZNÁNÍ</b>  cvičení dovedností, zapamatování, řešení problémů  VÝSTUP: žák provádí cvičení pro zautomatizování jednoduchých algoritmů</p> <p><b>OSV – ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ A ROZHODOVACÍ DOVEDNOSTI</b>  různé postupy řešení, výběr vhodného postupu  VÝSTUP: žák využívá různé vhodné postupy při řešení problémů</p> <p><b>OSV - KOMUNIKACE</b>  vzájemná komunikace a naslouchání během skupinových prací  VÝSTUP: žák se ve skupině domlouvá s ostatními a naslouchá jim</p> <p><b>MKV – LIDSKÉ VZTAHY</b>  práce na společných projektech a ve skupinách  VÝSTUP: žák poznává různé způsoby myšlení spolužáků, učí se tolerovat jejich názor</p> <p><b>EV – VZTAH ČLOVĚKA K PROSTŘEDÍ</b>  životní styl – spotřeba věcí  VÝSTUP: žák řeší slovní úlohy s ekologickou tematikou</p> <p><b>MV – PRÁCE V REALIZAČNÍM TÝMU</b>  spolupráce a komunikace v týmu  VÝSTUP: žák pracuje ve skupině, domlouvá se s ostatními a naslouchá jim</p> <p><b>MV – TVORBA MEDIÁLNÍHO SDĚLENÍ</b>  tvorba mediálního sdělení, práce na projektech  VÝSTUP: žák ve spolupráci s realizačním týmem tvoří mediální sdělení dle pokynů učitelů</p> <p><b>MV – KRITICKÉ ČTENÍ A VNÍMÁNÍ MEDIÁLNÍCH SDĚLENÍ</b></p>
--------------------------	---

	<p>rozlišování zábavných prvků ve sdělení od informativních a společensky významných</p> <p>VÝSTUP: žák chápe podstatu mediálního sdělení, tvoří si kritický pohled ke zpravodajství a reklamě</p> <p><b>VMEGS – EVROPA A SVĚT NÁS ZAJÍMÁ</b>  zážitky a zkušenosti z Evropy a světa, život dětí v jiných zemích  VÝSTUP: žák porovnává geografické údaje a zaznamenává je do tabulek</p> <p><b>VMEGS – OBJEVUJEME EVROPU A SVĚT</b>  naše vlast a Evropa  VÝSTUP: žák poznává život Evropanů, životní styl a vzdělávání mladých Evropanů</p>
--	---

### Učební plán předmětu

Ročník	1	2	3	4	5
Dotace	4+1	4+1	4+1	4+1	4+1
Povinnost	povinný	povinný	povinný	povinný	povinný

## 1. ročník – DOTACE: 4+1, POVINNÝ

### Rozvíjení klíčových kompetencí:

#### Žák:

Kompetence k učení	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uvažuje v matematických souvislostech</li> </ul>
Kompetence k řešení problémů	<ul style="list-style-type: none"> <li>• pracuje podle osvědčeného postupu či jednoduchého návodu, pokud si neví rady, požádá o pomoc spolužáka či učitele</li> <li>• učí se provádět rozbor problémů a plánu řešení, odhadování výsledků, volbě postupu, vyhodnocování správnosti výsledků</li> </ul>
Kompetence komunikativní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• přesně a stručně se vyjadřuje užíváním symboliky matematického jazyka</li> <li>• rozumí různým typům textů a záznamů, obrazových materiálů</li> </ul>
Kompetence sociální a personální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• z nabídky úkolů si vybere takové, které dokáže splnit sám nebo s pomocí spolužáka</li> </ul>
Kompetence občanské	<ul style="list-style-type: none"> <li>• vyslechne názor druhých až do konce, zdržuje se odsuzujících komentářů</li> </ul>
Kompetence pracovní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• plní dohodnuté povinnosti</li> <li>• využívá matematické poznatky a dovednosti v praktických činnostech</li> </ul>

## MATEMATIKA

OČEKÁVANÉ VÝSTUPY RVP	ROČNÍK	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
<b>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• používá přirozená čísla k modelování reálných</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• spočítá prvky daného souboru</li> <li>• vytvoří skupinu s daným počtem prvků</li> </ul>	Přirozená čísla 1 – 20	OSV

situací, počítá předměty v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků		<ul style="list-style-type: none"> <li>podle obrázku rozhodne o vztahu více, méně, porovnává soubory (i bez počítání);</li> <li>využívá univerzální modely čísel;</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 1 000, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>napíše a přečte číslice</li> <li>doplní chybějící čísla v řadě</li> <li>porovnává čísla, používá znaky rovnosti, nerovnosti, řeší slovní úlohy s porovnáváním čísel</li> </ul>	Číslice 0 – 9, čísla 0 – 20 Znaky <, >, =	
<ul style="list-style-type: none"> <li>užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>využívá číselnou osu, orientuje se na ní, zobrazí na ní číslo</li> <li>správně používá pojmy před, za, hned před, hned za, mezi</li> </ul>	Číselná osa	
<ul style="list-style-type: none"> <li>provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>sčítá a odčítá z paměti do 20</li> </ul>	Číselný obor 0 – 20	
<ul style="list-style-type: none"> <li>řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>tvoří a řeší slovní úlohy s využitím sčítání a odčítání do 20</li> <li>tvoří a řeší slovní úlohy vedoucí ke vztahu „o <math>x</math> více (méně)“</li> </ul>	Práce s textem slovní úlohy	OSV EV
<b>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>orientuje se v čase, provádí jednoduché převody jednotek času</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>čte a nastavuje celé hodiny</li> <li>orientuje se ve struktuře času</li> </ul>	Struktura času: hodina, den, týden, měsíc, rok	
<ul style="list-style-type: none"> <li>popisuje jednoduché závislosti z praktického života</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>zaznamenává jednoduché situace související s časem pomocí tabulek a schémat</li> </ul>	Tabulky a schémata	OSV MV

<ul style="list-style-type: none"> <li>doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>doplní zadanou tabulku</li> <li>orientuje se v jednoduchých schématech</li> </ul>	Tabulky a schémata	
<b>GEOMETRIE V ROVINĚ A PROSTORU</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa; nachází v realitě jejich reprezentaci</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná, pojmenuje a načrtne základní rovinné útvary, uvede příklady těchto útvarů ve svém okolí</li> <li>rozezná a pojmenuje základní tělesa, uvede příklady těchto těles ve svém okolí</li> <li>orientuje se v prostoru, užívá prostorové pojmy</li> <li>pomocí stavebnic modeluje rovinné i prostorové útvary</li> </ul>	Rovinné útvary: čtverec, obdélník, trojúhelník, kruh Tělesa: krychle, kvádr, koule, válec Orientace v prostoru: před, za, vpravo, vlevo, nahoře, dole	OSV
<ul style="list-style-type: none"> <li>porovnáva velikost útvarů, měří a odhaduje délku úsečky</li> </ul>	1.	<ul style="list-style-type: none"> <li>porovná rovinné útvary stejného typu podle velikosti</li> <li>porovná tělesa stejného typu podle velikosti</li> <li>odhaduje a srovnává délky úseček s využitím pomůcek</li> </ul>	Porovnávání: větší, menší, stejný, nižší, vyšší Délka úsečky Porovnávání úseček	

## 2. ročník – DOTACE: 4+1, POVINNÝ

### Rozvíjení klíčových kompetencí:

#### Žák

Kompetence k učení	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uvažuje v matematických souvislostech</li> </ul>
Kompetence k řešení problémů	<ul style="list-style-type: none"> <li>• pracuje podle osvědčeného postupu či jednoduchého návodu, pokud si neví rady, požádá o pomoc spolužáka či učitele</li> <li>• učí se provádět rozbor problémů a plánu řešení, odhadování výsledků, volbě postupu, vyhodnocování správnosti výsledků</li> </ul>
Kompetence komunikativní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• přesně a stručně se vyjadřuje užíváním symboliky matematického jazyka</li> <li>• rozumí různým typům textů a záznamů, obrazových materiálů</li> </ul>
Kompetence sociální a personální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• z nabídky úkolů si vybere takové, které dokáže splnit sám nebo s pomocí spolužáka</li> </ul>
Kompetence občanské	<ul style="list-style-type: none"> <li>• vyslechne názor druhých až do konce, zdržuje se odsuzujících komentářů</li> </ul>
Kompetence pracovní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• plní dohodnuté povinnosti</li> <li>• využívá matematické poznatky a dovednosti v praktických činnostech</li> </ul>

### MATEMATIKA

OČEKÁVANÉ VÝSTUPY RVP	ROČNÍK	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
<b>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• používá přirozená čísla k modelování reálných situací, počítá předměty</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• používá přirozená čísla k modelování situací běžného života</li> <li>• samostatně pracuje s univerzálními modely</li> </ul>	Přirozená čísla 1 – 100 Počítání s penězi Peníze: způsoby placení	OSV



v daném souboru, vytváří soubory s daným počtem prvků		přirozených čísel		
<ul style="list-style-type: none"> <li>čte, zapisuje a porovnává přirozená čísla do 1 000, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>zapisuje a čte čísla v daném oboru</li> <li>počítá po jednotkách a desítkách, rozliší sudá a lichá čísla</li> <li>porovnává čísla, chápe rovnost a nerovnost i v různých významových kontextech (délka, čas, peníze)</li> </ul>	Číselný obor 0 – 100 Lichá a sudá čísla	
<ul style="list-style-type: none"> <li>užívá lineární uspořádání; zobrazí číslo na číselné ose</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>zobrazí číslo na číselné ose</li> <li>využívá číselnou osu k porovnání čísel</li> </ul>	Řád jednotek a desítek	
<ul style="list-style-type: none"> <li>provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>orientuje se v zápisu desítkové soustavy, sčítá a odčítá z paměti dvojciferné číslo s jednociferným i dvojciferným číslem s přechodem násobků deseti</li> <li>násobí z paměti formou opakovaného sčítání i pomocí násobilky, dělí z paměti v oboru osvojených násobků</li> </ul>	Násobilka 2, 3, 4, 5, 10 Součet a rozdíl	
<ul style="list-style-type: none"> <li>řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>řeší a tvoří slovní úlohy na sčítání a odčítání, násobení a dělení</li> <li>řeší a tvoří slovní úlohy vedoucí ke vztahu „o <math>x</math> více (méně)“</li> </ul>	Strategie řešení úloh z běžného života	OSV EV
<b>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>orientuje se v čase, provádí jednoduché převody jednotek času</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>čte časové údaje na různých typech hodin, orientuje se v kalendáři</li> <li>sleduje různé časové intervaly</li> <li>používá vhodné časové jednotky a provádí jednoduché převody mezi nimi</li> </ul>	Časové údaje: čtvrt hodiny, půl hodiny, tři čtvrtě hodiny, celá hodina	VMEGS OSV MV

<ul style="list-style-type: none"> <li>popisuje jednoduché závislosti z praktického života</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>zachycuje výsledky měření pomocí tabulek a schémat</li> <li>provádí odhady délky a množství</li> </ul>	Měření délky, hmotnosti, objemu Jednotky: centimetr, litr, kilogram	VMEGS OSV MV
<ul style="list-style-type: none"> <li>doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>navrhne a použije tabulku k organizaci údajů</li> <li>třídí soubor objektů</li> </ul>	Tabulková evidence zadaných údajů	VMEGS OSV MV
<b>GEOMETRIE V ROVINNĚ A PROSTORU</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa nachází v realitě jejich reprezentaci</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná, pojmenuje a načrtne základní rovinné útvary, uvede příklady těchto útvarů ve svém okolí</li> <li>rozezná a pojmenuje základní tělesa, uvede příklady těchto těles ve svém okolí</li> <li>pomocí stavebnic modeluje rovinné a prostorové útvary podle zadání</li> </ul>	Rovinné útvary: lomená čára, křivá čára, bod, úsečka, přímka, polopřímka Tělesa: kužel, jehlan	
<ul style="list-style-type: none"> <li>porovnává velikost útvarů, měří a odhaduje délku úsečky</li> </ul>	2.	<ul style="list-style-type: none"> <li>změří délku úsečky, používá jednotky délky</li> <li>provádí odhad délky úsečky.</li> </ul>	Práce s pravítkem Jednotky délky: milimetr, centimetr, metr, kilometr	

### 3. ročník – DOTACE: 4+1, POVINNÝ

#### Rozvíjení klíčových kompetencí:

##### Žák

Kompetence k učení	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uvažuje v matematických souvislostech</li> </ul>
Kompetence k řešení problémů	<ul style="list-style-type: none"> <li>• pracuje podle osvědčeného postupu či jednoduchého návodu, pokud si neví rady, požádá o pomoc spolužáka či učitele</li> <li>• učí se provádět rozbor problémů a plánu řešení, odhadování výsledků, volbě postupu, vyhodnocování správnosti výsledků</li> </ul>
Kompetence komunikativní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• přesně a stručně se vyjadřuje užíváním symboliky matematického jazyka</li> <li>• rozumí různým typům textů a záznamů, obrazových materiálů</li> </ul>
Kompetence sociální a personální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• z nabídky úkolů si vybere takové, které dokáže splnit sám nebo s pomocí spolužáka</li> </ul>
Kompetence občanské	<ul style="list-style-type: none"> <li>• vyslechne názor druhých až do konce, zdržuje se odsuzujících komentářů</li> </ul>
Kompetence pracovní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• plní dohodnuté povinnosti</li> <li>• využívá matematické poznatky a dovednosti v praktických činnostech</li> </ul>
Kompetence digitální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dodržuje hygienické návyky při práci s digitálními technologiemi</li> <li>• využívá digitální technologie k ověřování správnosti řešení úloh</li> </ul>

MATEMATIKA				
OČEKÁVANÉ VÝSTUPY RVP	ROČNÍK	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
<b>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• čte, zapisuje a porovnává přirozená</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zapisuje a čte čísla v daném oboru</li> <li>• počítá po jednotkách, po desítkách a</li> </ul>	Číselný obor 0 – 1 000 Rozklad čísla v desítkové soustavě	OSV

čísla do 1 000, užívá a zapisuje vztah rovnosti a nerovnosti		stovkách, porovnává čísla		
<ul style="list-style-type: none"> <li>• užívá lineární uspořádání, zobrazí číslo na číselné ose</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zobrazí číslo na číselné ose a jejích úsecích</li> <li>• využívá číselnou osu k porovnání čísel</li> </ul>	Číselná osa – nástroj modelování	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• provádí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• rozloží číslo v desítkové soustavě v oboru do tisíce</li> <li>• sčítá a odčítá z paměti čísla bez přechodu násobků sta</li> <li>• násobí a dělí z paměti v oboru osvojených násobků</li> <li>• násobí a dělí z paměti dvojciferná čísla jednociferným činitelem mimo obor malé násobilky</li> <li>• násobí a dělí součet nebo rozdíl dvou čísel</li> <li>• používá závorky při výpočtech</li> </ul>	Zápis čísla v desítkové soustavě Násobilka 6, 7, 8, 9 Nejbližší, nižší a vyšší násobek čísla Dělení mimo obor násobků	OSV
<ul style="list-style-type: none"> <li>• řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje a modeluje osvojené početní operace</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• řeší a tvoří slovní úlohy na sčítání, odčítání, násobení, dělení</li> <li>• řeší a tvoří slovní úlohy vedoucí ke vztahu „o x více (méně)“ a „xkrát více (méně)“</li> <li>• ovládá jednoduché řešitelské strategie</li> </ul>	Řešitelské strategie: pokus-omyl, řetězení od konce, vyčerpání všech možností, zjednodušování	OSV EV
<ul style="list-style-type: none"> <li>• zaokrouhluje přirozená čísla, provádí odhady a kontroluje výsledky početních operací v oboru přirozených čísel</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• zaokrouhluje přirozená čísla na desítky a stovky /úvod do problematiky, příprava pro 2.období/</li> </ul>	Zaokrouhlování	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• provádí písemné početní operace v oboru přirozených čísel</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• písemně sčítá a odčítá čísla v daném oboru</li> <li>• písemně násobí čísla jednociferným činitelem v daném oboru / úvod do problematiky, příprava pro 2.období/</li> </ul>	Písemné sčítání a odčítání do 1000 Písemné násobení jednociferným činitelem	

### ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY

<ul style="list-style-type: none"> <li>orientuje se v čase, provádí jednoduché převody jednotek času</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>využívá časové údaje při řešení různých situací z běžného života</li> </ul>	Jízdní řády	VMEGS
<ul style="list-style-type: none"> <li>popisuje jednoduché závislosti z praktického života</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>eviduje složitější statické i dynamické situace pomocí slov a tabulek</li> </ul>	Teplota, teploměr, stupeň celsia Evidence sportovních výkonů	MV
<ul style="list-style-type: none"> <li>doplňuje tabulky, schémata, posloupnosti čísel</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>čte a sestavuje tabulky násobků</li> <li>doplní chybějící údaje do strukturované tabulky podle zadání</li> </ul>	Tabulka jako nástroj pro řešení úloh	MV
<b>GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná, pojmenuje, vymodeluje a popíše základní rovinné útvary a jednoduchá tělesa nachází v realitě jejich reprezentaci</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná, pojmenuje a načrtne rovinné útvary, uvede příklady těchto útvarů ve svém okolí</li> <li>třídí trojúhelníky dle délek stran, uvede příklady těchto útvarů ve svém okolí</li> <li>určí obvod mnohoúhelníku sečtením délek jeho stran</li> <li>pomocí stavebnic modeluje rovinné útvary podle zadání</li> </ul>	Klasifikace trojúhelníků (obecný, rovnostranný, rovnoramenný) Rovinné útvary: mnohoúhelník (čtyřúhelník, pětiúhelník, šestiúhelník) Vrchol, strana, úhlopříčka mnohoúhelníku	
<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná a modeluje jednoduché souměrné útvary v rovině</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>rozezná a modeluje osově souměrné rovinné útvary, uvede konkrétní příklady.</li> </ul>	Osově souměrné rovinné útvary	
<b>ETICKÁ VÝCHOVA</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>zvládá prosociální chování: pomoc v běžných školních situacích, dělení se, vyjádření soucitu,</li> </ul>	3.	<ul style="list-style-type: none"> <li>zvládá prosociální chování: pomoc v běžných školních situacích, dělení se, vyjádření soucitu, zájem spolužáky</li> </ul>	Pomoc v běžných školních situacích Zájem o spolužáky	

zájem spolužáky				
-----------------	--	--	--	--

#### 4. ročník – DOTACE: 4+1, POVINNÝ

##### Rozvíjení klíčových kompetencí:

##### Žák

Kompetence k učení	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uvažuje v matematických souvislostech</li> </ul>
Kompetence k řešení problémů	<ul style="list-style-type: none"> <li>• pracuje podle osvědčeného postupu či jednoduchého návodu, pokud si neví rady, požádá o pomoc spolužáka či učitele</li> <li>• učí se provádět rozbor problémů a plánu řešení, odhadování výsledků, volbě postupu, vyhodnocování správnosti výsledků</li> </ul>
Kompetence komunikativní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• přesně a stručně se vyjadřuje užíváním symboliky matematického jazyka</li> <li>• rozumí různým typům textů a záznamů, obrazových materiálů</li> </ul>
Kompetence sociální a personální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• z nabídky úkolů si vybere takové, které dokáže splnit sám nebo s pomocí spolužáka</li> </ul>
Kompetence občanské	<ul style="list-style-type: none"> <li>• vyslechne názor druhých až do konce, zdržuje se odsuzujících komentářů</li> </ul>
Kompetence pracovní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• plní dohodnuté povinnosti</li> <li>• využívá matematické poznatky a dovednosti v praktických činnostech</li> </ul>
Kompetence digitální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• využívá digitálních technologií při práci s tabulkami, diagramy, schémata</li> </ul>

#### MATEMATIKA

OČEKÁVANÉ VÝSTUPY RVP	ROČNÍK	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
<b>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>• využívá při pamětném i písemném počítání komutativnost a</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• využívá při pamětném i písemném počítání komutativnost a asociativnost sčítání a násobení</li> </ul>	Komutativnost a asociativnost	OSV

asociativnost sčítání a násobení				
<ul style="list-style-type: none"> <li>provádí písemné početní operace v oboru přirozených čísel</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>sčítá a odčítá čísla v daném oboru (z paměti a písemně)</li> <li>písemně násobí jednociferným a dvojciferným činitelem, písemně dělí jednociferným dělitelem</li> <li>účelně propojuje písemné i pamětné počítání (i s použitím kalkulátoru)</li> </ul>	<p>Písemné algoritmy sčítání, odčítání, násobení a dělení</p> <p>Hospodaření domácnosti: rozpočet, příjmy a výdaje domácnosti</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>zaokrouhluje přirozená čísla, provádí odhady a kontroluje výsledky početních operací v oboru přirozených čísel</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>čte a zapisuje čísla v daném oboru</li> <li>počítá po statisících, desetitisících a tisících, používá rozvinutý zápis čísla v desítkové soustavě</li> <li>porovnává čísla a znázorní je na číselné ose a jejích úsecích</li> <li>zaokrouhluje přirozená čísla na statisíce, desetitisíce, tisíce, sta a desítky</li> <li>provádí odhady a kontroluje výsledky početních operací</li> <li>provádí kontrolu výpočtů pomocí kalkulátoru</li> </ul>	<p>Zaokrouhlování čísel</p> <p>Odhad a kontrola výsledku</p> <p>Práce s kalkulátorem</p> <p>Číselný obor 0 – 1 000 000</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje osvojené početní operace v celém oboru přirozených čísel</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>tvoří a řeší slovní úlohy na sčítání, odčítání, násobení, dělení a slovní úlohy se dvěma početními operacemi</li> <li>tvoří a řeší slovní úlohy vedoucí ke vztahu „o x více (méně)“ a „xkrát více (méně)“</li> </ul>	Slovní úlohy ze života	EV
<ul style="list-style-type: none"> <li>modeluje a určí část celku, používá zápis ve formě zlomku</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>vysvětlí a znázorní vztah mezi celkem a jeho částí vyjádřenou zlomkem na příkladech z běžného života</li> <li>využívá názorných obrázků k určování <math>\frac{1}{2}</math>, <math>\frac{1}{4}</math>, <math>\frac{1}{3}</math>, <math>\frac{1}{5}</math>, <math>\frac{1}{10}</math> celku</li> </ul>	<p>Celek, část, zlomek</p> <p>Polovina, čtvrtina, třetina, pětina, desetina</p> <p>Řešení a tvorba slovních úloh k určování poloviny, čtvrtiny, třetiny, pětiny, desetin z celku</p>	



		<ul style="list-style-type: none"> <li>vyjádří celek z jeho dané poloviny, čtvrtiny, třetiny, pětiny, desetiny</li> </ul>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>porovná, sčítá a odčítá zlomky se stejným základem v oboru kladných čísel</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>porovná zlomky se stejným jmenovatelem (poloviny, čtvrtiny, třetiny, pětiny, desetiny)</li> </ul>	Čítatel, jmenovatel, zlomková čára	
<b>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>vyhledává, sbírá a třídí data</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>provádí a zapisuje jednoduchá pozorování</li> </ul>	Zásady sběru a třídění dat	VMEGS MV
<ul style="list-style-type: none"> <li>čte a sestavuje jednoduché tabulky a diagramy</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>používá tabulky k evidenci, modelování a řešení různých situací</li> <li>doplňuje údaje, které chybí ve strukturované tabulce</li> <li>vytvoří na základě jednoduchého textu tabulku</li> <li>provádí převody jednotek délky, hmotnosti, objemu</li> <li>času vyhledává v jízdním řádu</li> </ul>	Strukturovaná tabulka Přímá úměrnost Převody jednotek délky, hmotnosti, objemu a času Jízdní řád	OSV VMEGS
<b>GEOMETRIE V ROVINĚ A V PROSTORU</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>narýsuje a znázorní základní rovinné útvary (čtverec, obdélník, trojúhelník a kružnici); užívá jednoduché konstrukce</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>dodržuje zásady rýsování</li> <li>narýsuje přímku, vyznačí polopřímku</li> <li>narýsuje různoběžky a označí jejich průsečík</li> <li>narýsuje kružnici s daným středem a poloměrem</li> <li>narýsuje čtverec, obdélník, trojúhelník;</li> </ul>	Zásady rýsování Rýsování jednoduchých rovinných útvarů (trojúhelník, čtverec, obdélník, kružnice, kruh; trojúhelníková nerovnost)	
<ul style="list-style-type: none"> <li>sčítá a odčítá graficky úsečky; určí délku lomené čáry, obvod mnohoúhelníku</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>měří vzdálenosti, používá vhodné jednotky délky a převodní vztahy mezi nimi;</li> <li>sčítá a odčítá graficky úsečky, porovná úsečky podle délky</li> </ul>	Jednotky délky a jejich převody: milimetr, centimetr, metr, kilometr Grafické sčítání a odčítání úseček Obvod trojúhelníku, čtverce a obdélníku	

sečtením délek jeho stran		<ul style="list-style-type: none"> <li>určí délku lomené čáry a obvod mnohoúhelníku sečtením délek jeho stran</li> </ul>	Obvod mnohoúhelníku	
<ul style="list-style-type: none"> <li>sestrojí rovnoběžky a kolmice</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>sestrojí rovnoběžné a kolmé přímky pomocí trojúhelníku s ryskou</li> <li>určí vzájemnou polohu přímek v rovině</li> </ul>	Vzájemná poloha přímek v rovině: rovnoběžky, různoběžky, kolmice a jejich konstrukce	
<ul style="list-style-type: none"> <li>rozpozná a znázorní ve čtvercové síti jednoduché osově souměrné útvary a určí osu souměrnosti útvaru překládáním papíru</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>rozpozná a znázorní ve čtvercové síti jednoduché osově souměrné útvary</li> <li>určí osu souměrnosti útvaru překládáním papíru</li> <li>rozpozná a využije osovou souměrnost i v praktických činnostech a situacích</li> </ul>	Osová souměrnost rovinného útvaru Střed úsečky	
<b>NESTANDARDNÍ APLIKAČNÍ ÚLOHY A PROBLÉMY</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>řeší jednoduché praktické slovní úlohy a problémy, jejichž řešení je do značné míry nezávislé na obvyklých postupech a algoritmech školské matematiky</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>využívá úsudek pro řešení jednoduchých slovních úloh a problémů.</li> </ul>	Řešení úloh úsudkem Číselné a obrázkové řady	
<b>ETICKÁ VÝCHOVA</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>uvědomuje si své schopnosti a silné stránky, utváří své pozitivní sebehodnocení</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>uvědomuje si své schopnosti a silné stránky, utváří své pozitivní sebehodnocení</li> </ul>	Pozitivní sebehodnocení	
<ul style="list-style-type: none"> <li>dokáže se těšit z radosti a úspěchů jiných,</li> </ul>	4.	<ul style="list-style-type: none"> <li>dokáže se těšit z radosti a úspěchů jiných, vyjadřuje účast na radosti i bolesti druhých,</li> </ul>	Vyjádření účasti s druhými	

vyjadřuje účast na radosti i bolesti druhých, pozitivně hodnotí druhé v běžných podmínkách		pozitivně hodnotí druhé v běžných podmínkách		
--	--	--	--	--

## 5. ročník – DOTACE: 4+1, POVINNÝ

### Rozvíjení klíčových kompetencí:

#### Žák

Kompetence k učení	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uvažuje v matematických souvislostech</li> </ul>
Kompetence k řešení problémů	<ul style="list-style-type: none"> <li>• učí se provádět rozbor problémů a plánu řešení, odhadování výsledků, volbě postupu, vyhodnocování správnosti výsledků</li> <li>• ze známých postupů vybere ty, které pomohou k řešení matematických problémů</li> </ul>
Kompetence komunikativní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• přesně a stručně se vyjadřuje užíváním symboliky matematického jazyka</li> <li>• rozumí různým typům textů a záznamů, obrazových materiálů</li> </ul>
Kompetence sociální a personální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• z nabídky úkolů si vybere takové, které dokáže splnit sám nebo s pomocí spolužáka</li> </ul>
Kompetence občanské	<ul style="list-style-type: none"> <li>• vyslechne názor druhých až do konce, zdržuje se odsuzujících komentářů</li> </ul>
Kompetence pracovní	<ul style="list-style-type: none"> <li>• plní dohodnuté povinnosti</li> <li>• využívá matematické poznatky a dovednosti v praktických činnostech</li> </ul>
Kompetence digitální	<ul style="list-style-type: none"> <li>• navrhuje způsob grafického záznamu informací za pomoci digitálních technologií</li> <li>• využívá digitálních technologií při práci s tabulkami, diagramy, schémata</li> </ul>

## MATEMATIKA

OČEKÁVANÉ VÝSTUPY RVP	ROČNÍK	ŠKOLNÍ VÝSTUPY	UČIVO	PRŮŘEZOVÁ TÉMATA
<b>ČÍSLO A POČETNÍ OPERACE</b>				
M-5-1-01 • využívá při pamětném i	5.	• využívá při pamětném i písemném počítání komutativnost a asociativnost sčítání a	Komutativnost a asociativnost	

<p>pisemném počítání komutativnost a asociativnost sčítání a násobení</p>		<p>násobení</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>žák z paměti sčítá a odčítá čísla do sta, násobí a dělí v oboru malé násobilky</li> <li>žák využívá komutativnost sčítání a násobení při řešení úlohy a při provádění zkoušky výpočtu</li> <li>žák využívá asociativnost sčítání a násobení při řešení jednoduchých úloh s užitím závorek</li> </ul>		
<p>M-5-1-02</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>provádí písemné početní operace v oboru přirozených čísel</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>pisemně sčítá tři až čtyři přirozená čísla</li> <li>pisemně odčítá dvě přirozená čísla</li> <li>pisemně násobí až čtyřciferným činitelem</li> <li>pisemně dělí jednociferným a dvojciferným dělitelem</li> <li>účelně propojuje písemné i pamětné počítání (i s použitím kalkulátoru)</li> <li>používá římské číslice při zápisu čísel</li> <li>žák správně sepíše čísla pod sebe /dle číselných řádů/ při sčítání, odčítání, násobení a dělení přirozených čísel</li> <li>žák využívá při písemném výpočtu znalost přechodu mezi číselnými řády</li> <li>žák využívá znalosti malé násobilky při písemném násobení a dělení nejvýše dvojciferným číslem</li> <li>žák provádí písemné početní operace včetně kontroly výsledku</li> <li>žák dodržuje pravidla pro pořadí operací v oboru přirozených čísel</li> </ul>	<p>Písemné algoritmy sčítání, odčítání, násobení a dělení Římské číslice Rozumíme penězům - finanční gramotnost Peníze kolem nás - PC program Průměr</p>	
<p>M-5-1-03</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>zaokrouhluje přirozená</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>počítá po milionech</li> <li>zaokrouhluje přirozená čísla na miliony</li> </ul>	<p>Zaokrouhlování Odhad a kontrola výsledku</p>	

<p>čísla, provádí odhady a kontroluje výsledky početních operací v oboru přirozených čísel</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• provádí kontrolu výpočtu pomocí kalkulačtoru</li> <li>• žák přečte a zapíše číslo/do milionů/ s užitím znalosti číselných řádů desítkové soustavy</li> <li>• žák využívá rozvinutého zápisu čísla /do statisíců/ v desítkové soustavě</li> <li>• žák porovnává čísla do statisíců</li> <li>• žák zaokrouhluje čísla do statisíců s použitím znaku pro zaokrouhlování</li> <li>• žák užívá polohové vztahy /“hned před“, „hned za“/ v oboru přirozených čísel</li> <li>• žák se orientuje na číselné ose a jejích úsecích</li> <li>• žák provádí číselný odhad a kontrolu výsledku</li> </ul>	<p>Práce s kalkulačtorom</p>	
<p>M-5-1-04</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• řeší a tvoří úlohy, ve kterých aplikuje osvojené početní operace v celém oboru přirozených čísel</li> </ul>	<p>5.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• žák porozumí textu úlohy /rozlišuje informace důležité pro řešení úloh/</li> <li>• žák zformuluje odpověď k získanému výsledku</li> <li>• žák vytvoří jednoduchou slovní úlohu podle vzoru</li> </ul>	<p>Slovní úlohy z praktického života Rozumíme penězům - finanční gramotnost</p>	<p>OSV MKV EV</p>
<p>M-5-1-05</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• modeluje a určí část celku, používá zápis ve formě zlomku</li> </ul>	<p>5.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• žák vysvětlí a znázorní vztah mezi celkem a jeho částí vyjádřenou zlomkem na příkladech z běžného života</li> <li>• žák využívá názorných obrázků k určování <math>1/2, 1/4, 1/3, 1/5, 1/10</math> celku</li> <li>• žák vyjádří celek z jeho dané poloviny, čtvrtiny, třetiny, pětiny, desetiny</li> </ul>	<p>Řešení a tvorba slovních úloh k určování celku z dané poloviny, čtvrtiny, třetiny, pětiny, desetiny</p>	

M-5-1-06	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>žák porovná zlomky se stejným jmenovatelem /poloviny, čtvrtiny, třetiny, pětiny, desetiny/</li> <li>žák sčítá a odčítá zlomky se stejným jmenovatelem /poloviny, čtvrtiny, třetiny, pětiny, desetiny/ pomocí názorných obrázků /např. čtvercová síť, kruhový diagram, číselná osa/ a tyto početní operace zapisuje</li> </ul>	Využití názorných obrázků (např. čtvercová síť, kruhový diagram, číselná osa)	
M-5-1-07	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>žák vysvětlí a znázorní vztah mezi celkem a jeho částí vyjádřenou desetinným číslem na příkladech z běžného života</li> <li>žák přepíše, zapíše, znázorní desetinná čísla v řádu desetin na číselné ose, ve čtvercové síti nebo v kruhovém diagramu</li> <li>žák porovná desetinná čísla v řádu desetin</li> </ul>	Desetinné číslo Porovnávání desetinných čísel Využití názorných obrázků (např. čtvercová síť, kruhový diagram, číselná osa)	VMEGS
M-5-1-08	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>žák znázorní na číselné ose, přečte, zapíše a porovná celá čísla v rozmezí <math>-100</math> až <math>+100</math></li> <li>žák nalezne reprezentaci záporných čísel v běžném životě</li> </ul>	Číselná osa (kladná a záporná část) Měření teploty, vyjádření dlužné částky	EV
<b>ZÁVISLOSTI, VZTAHY A PRÁCE S DATY</b>				
M-5-2-01	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>vybírání z textu data podle zadaného kritéria</li> <li>provádí převody jednotek</li> <li>žák provádí a zapisuje jednoduchá pozorování /měření teploty, průjezd aut za daný časový limit apod./</li> <li>žák porovnává zadaná data podle daného kritéria</li> <li>žák posuzuje reálnost vyhledaných údajů</li> </ul>	Statistické údaje a jejich reprezentace Rozumíme penězům - finanční gramotnost Průměr Převody jednotek délky, hmotnosti, objemu a času	MV

<p>M-5-2-02</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>čte a sestavuje jednoduché tabulky a diagramy</li> </ul>	<p>5.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>vytvoří na základě jednoduchého textu tabulku a sloupcový diagram</li> <li>žák doplní údaje do připravené tabulky nebo diagramu</li> <li>žák vyhledá v tabulce nebo diagramu požadovaná data</li> <li>žák vyhledá údaje z různých typů diagramů /sloupcový a kruhový diagram bez použití %/</li> <li>žák používá jednoduché převody jednotek času při práci s daty /např. v jízdních řádech/</li> </ul>	<p>Sloupcový diagram, strukturované tabulky          Finanční produkty: úspory          Přímá úměrnost</p>	<p>OSV</p>
<p><b>GEOMETRIE V ROVINNĚ A V PROSTORU</b></p>				
<p>M-5-3-01</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>narýsuje a znázorní základní rovinné útvary (čtverec, obdélník, trojúhelník a kružnici) užívá jednoduché konstrukce</li> </ul>	<p>5.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>při konstrukcích rovinných útvarů využívá elementární geometrické konstrukce a základní vlastnosti těchto útvarů</li> <li>popisuje a modeluje jednoduchá tělesa</li> <li>žák rozezná základní rovinné útvary /kruh, čtverec, obdélník, trojúhelník a kružnice/</li> <li>žák určí rovinné útvary pomocí počtu vrcholů a stran, rovnoběžnosti a kolmosti stran</li> <li>žák využívá základní pojmy a značky užívané v rovinné geometrii /čáry: křivá, lomená, přímá, bod, úsečka, polopřímka, přímka, průsečík, rovnoběžky, kolmice/</li> <li>žák rozpozná jednoduchá tělesa /krychle, kvádr, válec/ a určí na nich základní rovinné útvary</li> <li>žák narýsuje kružnici s daným poloměrem</li> <li>žák narýsuje obecný trojúhelník nebo</li> </ul>	<p>Zásady rýsování          Konstrukce čtverce, obdélníku, kružnice, kruhu          Konstrukce pravoúhlého, rovnostranného a rovnoramenného trojúhelníku          Trojúhelníková nerovnost          Vlastnosti úhlopříček          Vzájemná poloha kružnic          Krychle, kvádr, válec</p>	<p>OSV</p>



		<ul style="list-style-type: none"> <li>trojúhelník se třemi zadanými délkami stran</li> <li>žák narýsuje čtverec a obdélník s užitím konstrukce rovnoběžek a kolmic</li> <li>žák dodržuje zásady rýsování</li> </ul>		
M-5-3-02 <ul style="list-style-type: none"> <li>sčítá a odčítá graficky úsečky; určí délku lomené čáry, obvod mnohoúhelníku sečtením délek jeho stran</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>žák rozlišuje obvod a obsah rovinného útvaru</li> <li>žák určí s pomocí čtvercové sítě nebo měřením obvod rovinného útvaru /trojúhelníku, čtyřúhelníku, mnohoúhelníku/</li> <li>žák graficky sčítá, odčítá a porovnává úsečky</li> <li>žák určí délku lomené čáry graficky i měřením</li> <li>žák převádí jednotky: kilometry na metry, metry na centimetry, centimetry na milimetry</li> </ul>	Obvod mnohoúhelníku	
M-5-3-03 <ul style="list-style-type: none"> <li>sestrojí rovnoběžky a kolmice</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>sestrojí k dané přímce rovnoběžku a kolmici vedoucí daným bodem pomocí trojúhelníku s ryskou</li> <li>žák vyhledá dvojice kolmic a rovnoběžek v rovině</li> <li>žák načrtne a narýsuje kolmici a rovnoběžku ve čtvercové síti</li> </ul>	Konstrukce rovnoběžky a kolmice daným bodem Souřadnice bodů	
M-5-3-04 <ul style="list-style-type: none"> <li>určí obsah obrazce pomocí čtvercové sítě a užívá základní jednotky obsahu</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>určí pomocí čtvercové sítě obsah čtverce, obdélníku, trojúhelníku a obsahy porovná</li> <li>žák určí pomocí čtvercové sítě obsah rovinného útvaru, který lze složit ze čtverců a obdélníků</li> <li>žák používá základní jednotky obsahu /cm<sup>2</sup>, m<sup>2</sup>, km<sup>2</sup>/ bez vzájemného převádění</li> </ul>	Složené obrazce ve čtvercové síti Jednotky obsahu Obsah čtverce a obdélníku	

<p>M-5-3-05</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>rozpozná a znázorní ve čtvercové síti jednoduché osově souměrné útvary a určí osu souměrnosti útvaru překládáním papíru</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>rozpozná a znázorní ve čtvercové síti jednoduché osově souměrné útvary</li> <li>rozpozná a využije osovou souměrnost i v praktických činnostech a situacích</li> <li>žák pozná osově souměrné útvary /i v reálném životě/</li> <li>žák určí překládáním papíru osu souměrnosti útvaru</li> </ul>	<p>Osová souměrnost rovinného útvaru Střed úsečky, osa úsečky</p>	
<b>NESTANDARTNÍ APLIKAČNÍ ÚLOHY A PROBLÉMY</b>				
<p>M-5-4-01</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>řeší jednoduché praktické slovní úlohy a problémy, jejichž řešení je do značné míry nezávislé na obvyklých postupech a algoritmech školské matematiky</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>ovládá některé řešitelské strategie, v průběhu řešení nestandardních úloh objevuje zákonitosti a využívá je</li> <li>žák vyhledá v textu jednoduché úlohy potřebné údaje a vztahy</li> <li>žák volí vhodné postupy pro řešení jednoduché úlohy</li> <li>žák vyhodnotí výsledek úlohy</li> </ul>	<p>Magické čtverce, pyramidy, sudoku</p>	OSV
<b>ETICKÁ VÝCHOVA</b>				
<ul style="list-style-type: none"> <li>uvědomuje si své schopnosti a silné stránky, utváří své pozitivní sebehodnocení</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>uvědomuje si své schopnosti a silné stránky, utváří své pozitivní sebehodnocení</li> </ul>	<p>Pozitivní sebehodnocení</p>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>dokáže se těšit z radosti a úspěchů jiných, vyjadřuje účast na radosti i bolesti druhých, pozitivně hodnotí druhé v běžných podmínkách</li> </ul>	5.	<ul style="list-style-type: none"> <li>dokáže se těšit z radosti a úspěchů jiných, vyjadřuje účast na radosti i bolesti druhých, pozitivně hodnotí druhé v běžných podmínkách</li> </ul>	<p>Vyjádření účasti s druhými</p>	

